

Kliederkerk



27 februari 10.00
in de Arboretumkerk
Wageningen

Wat kun je doen?

- >Klieder en knutsel een leeuw of koning
- >Wees een boom of een koe voor 5 minuten
- >Gebruik al je skills in de Escapeleeuwenkuil
- >Teken op de muur
- >Wat we verder nog bedenken.....

Iedereen is welkom!!

Vragen en opgeven:

jeugdwerkarboretumkerk@gmail.com



Samen vieren



Voorstelling: Op bezoek bij koning Darius, koning met een leeuwenkuil

Décor: troon (draaistoel met een verhoogde achterkant met gouden lappen eroverheen) op een verhoogje. Zit aan het begin omgedraaid met de rug naar het publiek. Door de hoge achterkant zie je de koning niet zitten.

Personages: Koning Darius (zit op de troon), Gids (loopt rond) met een vlaggetje

Muziek: Rafiki rouwt (leeuwenkoning)

De kinderen komen met hun ouders/opa's/oma's de kerk binnen en gaan op de kussens op de grond zitten. Er is geen welkomdoor een bestuurslid. We beginnen direct met de voorstelling.

Gids: welkom, welkom. Leuk dat jullie allemaal gekomen zijn. Vandaag gaan we op bezoek bij koning Darius. Heel bijzonder. Weet iemand waar deze koning Darius woont? Ja klopt, in de stad Babel in Babylon! En komt hij daar ook vandaan? Nee, heel goed. De Meden en de Perzen hebben Babel veroverd, bezet, bevrijd... kies er maar eentje uit. In ieder geval zijn de Babyloniërs niet meer de baas in deze stad Babel. Heel zielig hoor ik jullie denken. Dat is misschien ook wel zo. Maar die Babylonische koningen hielden ook van veroveren. Een aantal jaar geleden hebben ze namelijk Jeruzalem veroverd en alle mooie dingen uit de tempel en de joodse mensen meegenomen naar Babel. Ook niet zo heel lief dus. Een van die Joodse mensen was Daniël. En Daniël was mooi maar ook heel slim en wijs. Zo wijs, dat hij als wijze man mocht werken voor de koning. Eerst voor de Babylonische koningen en nu voor Darius.

We gaan nu bij Darius op bezoek en dan zullen we horen wat hij over Daniel te vertellen heeft.

Gids tot Darius: Koning Darius (maakt een diepe buiging) wat een eer dat we u mogen bezoeken. Hoe maakt u het?

Darius draait met zijn stoel om

Darius: Welkom kinderen, het is mij altijd een genoegen om kinderen te mogen ontvangen!

Gids: Uwe hoogheid (nogmaals een buiging) kunt u ons iets vertellen over uw heel erg edele leven?

Darius: Maar natuurlijk gids ik vertel altijd graag over mijzelf. Al voel ik me op dit moment niet zo heel erg edel moet ik eerlijk bekennen. Ik heb de afgelopen dagen iets verschrikkelijks gedaan. Ik durf het bijna niet te vertellen. (richting de kinderen) er zijn toch geen journalisten onder jullie? En beloven jullie dat jullie geen filmpjes op youtube zetten? Oh wat heerlijk, daarom houd ik zo van kinderen. Die roddelen nog niet zo.

Nou hier komt het dan. Zoals jullie weten ben ik hier nog niet zo lang koning. Ik probeer er het beste van te maken dus ik ben aardig voor de mensen, deel brood uit, zwaai, nou ja je kent het wel. En dat gaat me goed af. Gelukkig heb ik allemaal wijze mannen om me heen die dit voor me bedenken. Mijn aller wijste en aardigste man is Daniel.

Ik dacht dat ik op de goede weg was. Want een groepje wijze mannen kwam een aantal weken geleden naar me toe om te vertellen dat ik de meest fantastische koning was die ze ooit hadden gehad, en dat ik zo knap was en lekker rook....en zo gingen ze maar door. En dat ik het toch wel verdiende dat mensen, het volk, voor mij moesten buigen. Dat is tenslotte het minste wat het volk kan doen voor zo'n fantastisch koning zoals ik. Ja, dat vond ik toen ook. Dus die wijzen stelden een wet op. Iedereen moest voor mij buigen, en voor niemand anders. En als ze dat niet deden. Dan zouden ze in de leeuwenkuil worden gegooid. Een beetje heftig vond ik dat wel, maar goed dat is de cultuur van dit land kennelijk. Dus ik tekende.

Oh had ik dat maar nooit gedaan. Want als ik teken, dan is er niets meer aan te veranderen. Een wet van meden en perzen is een wet van meden en perzen.

Ik had toen niet door dat het een slinks plannetje was van die wijzen omdat ze jaloers waren. Ze wisten namelijk dat mijn lievelings wijze nooit voor iemand of iets zou buigen, alleen voor zijn eigen God. Maar daar had ik toen niet aan gedacht toen ik tekende. Dus die sluwe wijzen wachtte af tot dat Daniel ging bidden en arresteerden hem op heterdaad!

Oh Oh Oh, het was verschrikkelijk. En ik kon er niets meer aan doen. Hij werd in de leeuwenkuil gegooid. En daar is nog nooit iemand levend uitgekomen, want die leeuwen hebben altijd heel erge honger. Ik hoorde ze grommen en brullen en ben snel naar mijn paleis gegaan. Heel de nacht ben ik wakker gebleven. Ik kon niet slapen en kon alleen aan Daniel denken. Zou hij nog leven? Bijzonder he, dat ik dat nog als optie zag? Ja, maar Daniel is echt een heel bijzondere man met een heel bijzondere God waar hij met hart en ziel in gelooft. En misschien was dat genoeg. Was dat genoeg denken jullie?

De volgende ochtend rende ik naar de leeuwenkuil en riep: Daniel, Daniel, leef je nog? En tot mijn allergrootste geluk hoorde ik hem antwoorden. Ja ik leef! Nou je begrijpt. Mijn dag kon niet meer stuk. Vlug liet ik Daniel uit de leeuwenkuil halen en alle sluwe wijzen heb ik er toen in laten gooien. Dat is immers de gewoonte in dit land.

Gids: uwe hoogheid (buiging) wat een ongelooflijk verhaal! En dank u wel uwe hoogheid (buiging) dat u dit aan ons vertelt hebt. Mogen de kinderen nog vragen aan u stellen uwe hoogheid (buiging)

Darius: maar natuurlijk!

Gids: wie wil er nog iets vragen?

Ruimte voor vragen.

Daarna uitleg van de gids over het vervolg van de kliederkerk

Muziek: in de jungle (leeuwenkoning)

Samen ontdekken (incl eten)

Knutsel een leeuw

Kinderen worden gevraagd om na te denken over wat een goede koning is. Je kunt nog het liedje; als ik later koning ben (Leeuwenkoning) laten horen.

Kinderen kunnen een leeuw maken: <https://www.ladylemonade.nl/leeuw-knutselen/>

Eet als een koning



Daniel was goed in het uitleggen van dromen. Op een dag moest hij een hele bijzondere droom uitleggen over een boom die tot in de hemel groeide en plotseling omgehakt werd door een engel. Daniel legde aan de koning uit dat dit betekende dat hij beter voor zijn mensen moest zorgen, anders zou hij geen koning meer zijn en moeten leven als een koe in de wei. De koning luisterde niet naar Daniel en ging gewoon door met het tyranniseren van zijn bevolking. Heel dom, want op een dag werd hij door de mensen weg gejaagd en belande hij dus als een koe in de wei. Hij moest gras eten en drinken uit een waterbak. Na 7 jaar koe zijn werd hij weer koning. En nu was hij een goede koning die aardig was voor zijn bevolking.

De kinderen worden losgelaten in de koeienwei. Hier kunnen ze bix (schudderbuikjes) eten en limonade drinken uit een trog (diep bord). Zonder het gebruik van je handen dus op je knieën.....

Hoe voelt dat om zo te moeten eten en te drinken?

Interessante links over "goat man":

- <https://www.nrc.nl/nieuws/2022/06/17/ja-ik-word-een-geit-2-a4133546>
- <https://archieff.brainwash.nl/bijdrage/deze-kunstenaar-leefde-drie-dagen-als-geit-in-een-kudde-met-gras-als-ontbijt-lunch-en-avondeten>
- <https://www.youtube.com/watch?v=VR5hFxeBaFY>

Bezoek de leeuwenkuil

Jullie hebben net het verhaal gehoord over Daniel en de leeuwenkuil. We mogen van koning Darius voor deze ene keer een kijkje nemen in de leeuwenkuil. De leeuwen hebben net gegeten en zijn aan het slapen.

Locatie leeuwenkuil: in de kelder. Zorg dat deze een beetje donker is zodat ze met een zaklamp naar beneden moeten. Je kunt via je telefoon 'gesnurk' opzetten. Is te vinden op spotify.

Voordat de kinderen naar beneden gaan heb je een kort gesprekje over angst. Daniel was bang en bad daarom tot god. Dat hielp hem om minder bang te zijn. Wat doen jullie als jullie bang zijn? De kinderen kunnen iets meenemen wat hun helpt om minder bang te zijn: knuffel, ouders, etc.

Jonge kinderen: gaan op zoek naar een schattig leeuwje die verstopt is in de kelder.

Oudere kinderen (9-12): escape room (15 min)

Escape room

Doel: 4 cijferige code vinden die een slot opent van een koffer.

Aan de muur hangt de volgende tekst **פרסין תקל מנא מנא**

In de ruimte staat een kist/koffer met daarin:

- Het spel castle logix (4 blokjes en 3 pilaren)
- Een veer
- Iets zwaars, ik had zeepstenen onderzetters gebruik uit kenia met de afbeelding van een leeuw
- Kinderbijbel* waarin de Hebreeuwse woorden worden uitgelegd; tellen, wegen, delen (markeer deze woorden en voeg toe: delen door 2)
- 1 Dixit kaart met een koning erop
- Weegschaal*

*Essentiële voorwerpen. De andere voorwerpen kunnen vervangen worden door iets anders.

Tip1: alle voorwerpen samen (incl weegschaal) moeten een even getal zijn

Tip2: alle voorwerpen samen (exl weegschaal) wegen samen meer dan 1000 gram

Op de deksel van de doos staan 2 aanwijzingen:

→Een teken aan de wand

→Alles in de kist/koffer telt

Oplissing:

Tel alle dingen die in de doos zitten op (incl de weegschaal) < 100, bijvoorbeeld 18

Weeg alle dingen in de doos (exl de weegschaal) > 1000, bijvoorbeeld 2500

Tel deze bij elkaar op en deel het getal door 2. Dat wordt dan $2518/2=1259$

Tip: om het makkelijker te maken kun je op de pilaren van het spel castle logix, de cijfers zetten. Evt kun je een opdracht hieruit toevoegen om zo een extra manier van de volgorde van de cijfers te hebben.

Praat over het verhaal

Verzamel kaarten uit het dixit spel die iets te maken hebben met het verhaal van Daniel.

- Je kunt hiermee het spel dixit spelen.
- Je kunt ze ook gebruiken als praatkaarten door ze allemaal op een tafel te leggen en te vragen welke kaart het beste bij het verhaal past en waarom.
- Je kunt ook een kaart pakken en de kinderen vragen waarom ze denken dat deze kaart bij het verhaal van Daniel past.

Vieren - afsluiten

Laat de muziek van de leeuwenkoning weer horen om iedereen te verzamelen.

Er is ruimte om te vertellen wat iedereen gedaan heeft, en hoe ze het vonden.

Samen zingen we het zegenlied: 'de vrede van de aarde en de hemel' of 'vrede wens ik je toe'.

Meer info:

Deze kliederkerk is een onderdeel van een cyclus over Daniël.

- Bijeenkomst 1: Dromen verklaren – de dromen worden stuk voor stuk verteld. Kinderen kunnen hier (aan)tekeningen van maken om daarna zelf de dromen te verklaren. Deze worden vergeleken met de uitleg van Daniël.

- Bijeenkomst 2: DIY Godly Play - Kinderen maken eerst zelf de attributen voor het Godly Play verhaal.
- Bijeenkomst 3: kliederkerk

Vanwege corona waren er beperkt plaatsen beschikbaar in de kerk. Daarom kozen we ervoor om een wandeling te organiseren op zondag ochtend voor ouders.

- Activiteit voor ouders: ouders gaan met de droom over de boom aan de wandel.

Heb je interesse in de uitgewerkte draaiboeken van deze bijeenkomsten? Neem dan contact op met Esther, esther.vanhoeve@ads.nl